

RHONA



I RHONA

ORIGINI

I Rhona sono una razza antica e dimenticata, legata all'elemento magico-naturale dell'acqua. Se ne sono perse le tracce nei continenti a seguito di cambiamenti climatici e magici. Un tempo il mondo era molto più freddo e non era così raro incontrare dei Rhona in giro per i continenti. Poi la temperatura cominciò ad alzarsi spinta da questi tre eventi:

- Alcuni rituali magici hanno portato alla desertificazione di alcune aree che diedero luogo a venti caldi che viaggiarono in tutti i continenti senza sosta.
- A causa dell'esplosione sottomarina di alcuni vulcani, la corrente transoceanica dell'Ereb divenne più calda e aumentò la sua portata.
- I venti caldi del Sebbak che cominciarono a soffiare su tutti i continenti e furono rinvigoriti dalla desertificazione.

I Rhona cominciarono a sparire, la temperatura si era alzata e loro avevano due scelte: utilizzare il loro secondo cuore al fine di avere una temperatura corporea accettabile per sopravvivere oppure entrare nel Gelotargo.

GELOTARGO

Dimenticati a lungo e creduti scomparsi per sempre, in realtà i Rhona sono giunti fino ai giorni nostri preservandosi grazie al Gelotargo. Tale capacità permette loro di cadere in un sonno profondo e di abbassare la loro temperatura corporea, risvegliandosi solo quando la temperatura esterna lo permetterà. Culturalmente la scelta di cadere nel Gelotargo viene operata a maggioranza dalla comunità e tutti ne sono coinvolti, ma è possibile un'alternativa. Il singolo individuo può, infatti, sfruttare il proprio secondo cuore per mantenere la giusta temperatura corporea, al prezzo di accorciare la propria naturale longevità.

LEGATI AL GELO

Questo secondo cuore ha la forma d'una sfera ghiacciata e costituisce un vero e proprio legame con l'elemento magico-naturale dell'Acqua. È un organo sensibile, in grado di allertarli delle variazioni della temperatura esterna in relazione alla propria, procurando sensazioni piacevoli o d'allarme.

Leggenda vuole che siano legati a divinità che abbiano a che fare con l'elemento naturale del ghiaccio, non tutti lo sono, ciò che invece li contraddistingue come razza, se si parla di divinità, è un scelta operata verso coloro che incarnino gli ideali di giustizia e onore.



VERITÀ E PREGIUDIZI

Pochi possono affermare di aver incontrato un Rhona, ma chi lo ha fatto conserva nella propria mente l'immagine di creature dalle proporzioni enormi, brutte e laide e probabilmente si ferma a questa prima impressione. Se è vero che le loro apparenze sono alquanto rozze, che mancano dell'istruzione necessaria ad apprendere o sviluppare un linguaggio scritto e che nutrono una paura animalesca del fuoco, è altrettanto vero che sotto la scorza, si presenta l'animo buono, leale e determinato, amante delle filastrocche per bambini che adorano sopra ad ogni cosa. Se incontrate un Rhona, ditegliene una, ve lo farete amico!

BUONI, NON INDIFESI

A dispetto della loro indole buona, i Rhona sono grandi guerrieri, temibili nel corpo a corpo. Ripudiano l'ingaggio a distanza, questione di onore, dicono loro. Tollerando invece l'utilizzo di incantesimi, purché non abbiano a che fare con il fuoco! Il loro onore li porta a non arrendersi mai e difficilmente li fa andare d'accordo con furfanti e ladruncoli, ma ciò che più di ogni altra cosa causa le loro ire è il fuoco. Accendere delle fiamme in loro presenza significa farli impazzire di terrore, provocando reazioni violente e ferali.

La società dei Rhona è molto unita ed è incentrata su due cose:

- L'arte della guerra
- L'arte della narrazione

I Rhona sono dei grandi guerrieri ed in particolare venerano l'arte del combattimento corpo e corpo. Staccare la testa all'avversario rappresenta il massimo onore!

I Rhona amano combattere con armi grandi a due mani, ma vi sono tra loro anche guerrieri che combattono con due armi purché queste non siano armi piccole.

Ci sono molti cantori tra i Rhona, questo si deve alla loro tradizione orale e all'incapacità di leggere e scrivere. Quando si riuniscono la tradizione vuole che ci si scambi un buon numero di filastrocche e canzoni!

TRATTI DEI RHONA

Aumento di Caratteristica. Il tuo punteggio di Forza o Costituzione aumenta di 2 ed il punteggio di Carisma di 1.

Invecchiamento. Sono relativamente longevi, arrivando a vivere tranquillamente un centinaio di anni.

Taglia. Raggiungono facilmente i 2,5m, la loro taglia è Media.

Movimento. Lenti, ma robusti, i Rhona non vengono rallentati dalle armature pesanti. La tua velocità di movimento è di 7,5m.

Linguaggi. Comune, Glaciale, Nanico, ma non sanno scrivere.

Corporatura Possente. Vieni considerato di una taglia più grande al fine di determinare la tua capacità di carico e il peso che puoi spingere, tirare o sollevare.

Cuore di Ghiaccio. Il tuo legame all'elemento magico-naturale dell'Acqua ti dona Immunità ai danni da Freddo, ma sei considerato Vulnerabile al Fuoco.

Arte della Guerra. Disprezzano le armi a distanza, specializzandosi in quelle più adatte alla loro taglia. Ottieni Competenza con tutte le Armi Corpo a Corpo che abbiano la Proprietà Pesante o A Due Mani.

Mani Pesanti. Quando colpisci un nemico, una volta per round, puoi infliggergli danni aggiuntivi pari al tuo bonus di competenza. Alternativamente, una volta al giorno, puoi tentare di mandarlo a terra. Se il bersaglio fallisce un Tiro Salvezza su Forza ($CD = 8 + \text{tuo bonus di Competenza} + \text{tuo modificatore di Forza}$), è considerato prono.

Giganti Buoni. I Rhona sono grandi amanti delle filastrocche. Sei considerato Competente nelle prove di Intrattenere effettuate nel recitarle.

